

Приложение «Milk Panic»

Введение

Основная задача – доить коров, не давая им лопнуть от переизбытка молока.

Общее описание

Игра полностью проходит в горизонтальном режиме (landscape mode). Примерное графическое оформление приведено на рисунке ниже



Корову можно доить путём нажатия на нее пальцем. Скорость наполнения коров молоком постепенно увеличивается. Оптимальное значение скорости наполнения будет определено в процессе тестирования игры.

Условие завершения игры – 4 лопнувшие коровы.

Навигация и управление



Номера Коров присваиваются слева направо, сверху вниз (верхняя левая – 1я, нижняя правая – 6я)

Доильщик изначально находится у коровы №4.

Возможные переходы:

1: -> 2,4, «бочка для молока»

2: -> 3,1,5

3: -> 6,2

4: -> 1,5, «бочка для молока»

5: -> 4,6,2

6: -> 5,3

Доильщик переходит от одной корове к другой за одно движение.

Доильщик не может нарушить последовательность переходов.

Основные игровые экраны

- Экран загрузки
- Игровой экран
- Очки
- Правила игры
- О создателях

Всплывающие кнопки (должны быть выдержаны в игровом стиле):

- Продолжить
- Сначала
- Главное Меню

Требования к логотипу

Логотип предоставляется в 2х размерах: 57*57, 512*512. Формат – PNG, JPG

Графические элементы

Размер экрана 320*480. Возможны на усмотрение дизайнера дополнительные элементы

- Активные элементы
 - Жующие траву Коровы с показателем уровня переполнения (15 состояний у показателя и у коровы).
 - Голова наклонена
 - Голова поднята
 - Доильщик с 2 состояниями для имитации доения
 - Доильщик возле бочки
 - Показатель уровня наполнения ведра дойщика (макс 20 состояний идентичных состояниям коров)
 - Летающая птичка или утка в озере
 - Количество Очков

- Количество оставшихся коров (3-0)
- Пассивные элементы (не изменяют своего состояния)
 - Пейзаж (трава, лес, забор, озеро, что-то ещё)
 - Лопнувшие коровы (скелеты), появляются на месте наполняющихся коров
 - Логотип компании-разработчика
 - Бочка для молока