

## Приложение «Milk Panic». Требования к дизайну

### Общие пожелания

Примерное графическое оформление приведено на рисунке ниже



### Основные игровые экраны

- Экран загрузки
- Игровой экран
- Очки
- Правила игры
- О создателях

### Всплывающие кнопки (должны быть выдержаны в игровом стиле):

- Продолжить
- Сначала
- Главное Меню

### Требования к логотипу

Логотип предоставляется в 2х размерах: 57\*57, 512\*512. Формат – PNG, JPG

### Графические элементы

Размер экрана 320\*480. Возможны на усмотрение дизайнера дополнительные элементы

- Активные элементы
  - Жующие траву Коровы с показателем уровня переполнения (15 состояний у показателя и у коровы).
    - Голова наклонена
    - Голова поднята
  - Дойщик с 2 состояниями для имитации доения
    - Дойщик возле бочки

- Показатель уровня наполнения ведра дойщика (макс 20 состояний идентичных состояниям коров)
- Летящая птичка или утка в озере
- Количество Очков
- Количество оставшихся коров (3-0)
- Пассивные элементы (не изменяют своего состояния)
  - Пейзаж (трава, лес, забор, озеро, что-то ещё)
  - Лопнувшие коровы (скелеты), появляются на месте наполняющихся коров
  - Логотип компании-разработчика
  - Бочка для молока