

## Sort-It. iPhone приложение

### Заказчик

Частная компания.

### Задача

Разработка игры, которая представляла бы собой ускоряющийся конвейер, по которому движутся объекты. Некоторое количество из них необходимо успевать сортировать, в зависимости от количества отсортированных объектов начисляются очки. В игре должно быть 10 уровней с различными объектами и их количеством.

### Решение

Игра реализовывалась при помощи стандартных компонентов iPhone.

### Базовые функции

- Выбор количества объектов для сортировки.
- Выбор уровня игры.
- Включение/выключение звука.
- Просмотр сохраненных ранее очков.
- Сохранение набранных очков.
- Приостановка игры.

## Скриншоты программы



## Технологии

Max OS 10.5.5. XCode, iPhone SDK, objective C

## Название продукта

Sort-It

## Объем работ

2 человеко-недели