

Приложение – аудио микшер

Заказчик

Компания, предлагающая различные сервисы и услуги в интернете.

Сфера бизнеса: Мультимедиа.

Задачи

Основная задача - создание iPhone приложения, используя которое пользователь может создавать различные звуковые эффекты, в реальном времени микшировать аудио поток, идущий от Интернет Радиостанций. Приложение представляет собой 2 основных экрана: горизонтальный и вертикальный варианты интерфейса микшера, а так же экран выбора радиостанций.

Базовые функции и эффекты

1. Выбор радиостанции
2. Перемотка триггеров (предустановленных звуков)
3. Сохранение настроек
4. Сведение нескольких каналов в один
5. Эффект «Фэйдер»
6. Эффект «Делэй»
7. Эффект «Реверберация»
8. Эффект «Волна» (Синус, Квадрат, Пилообразная)

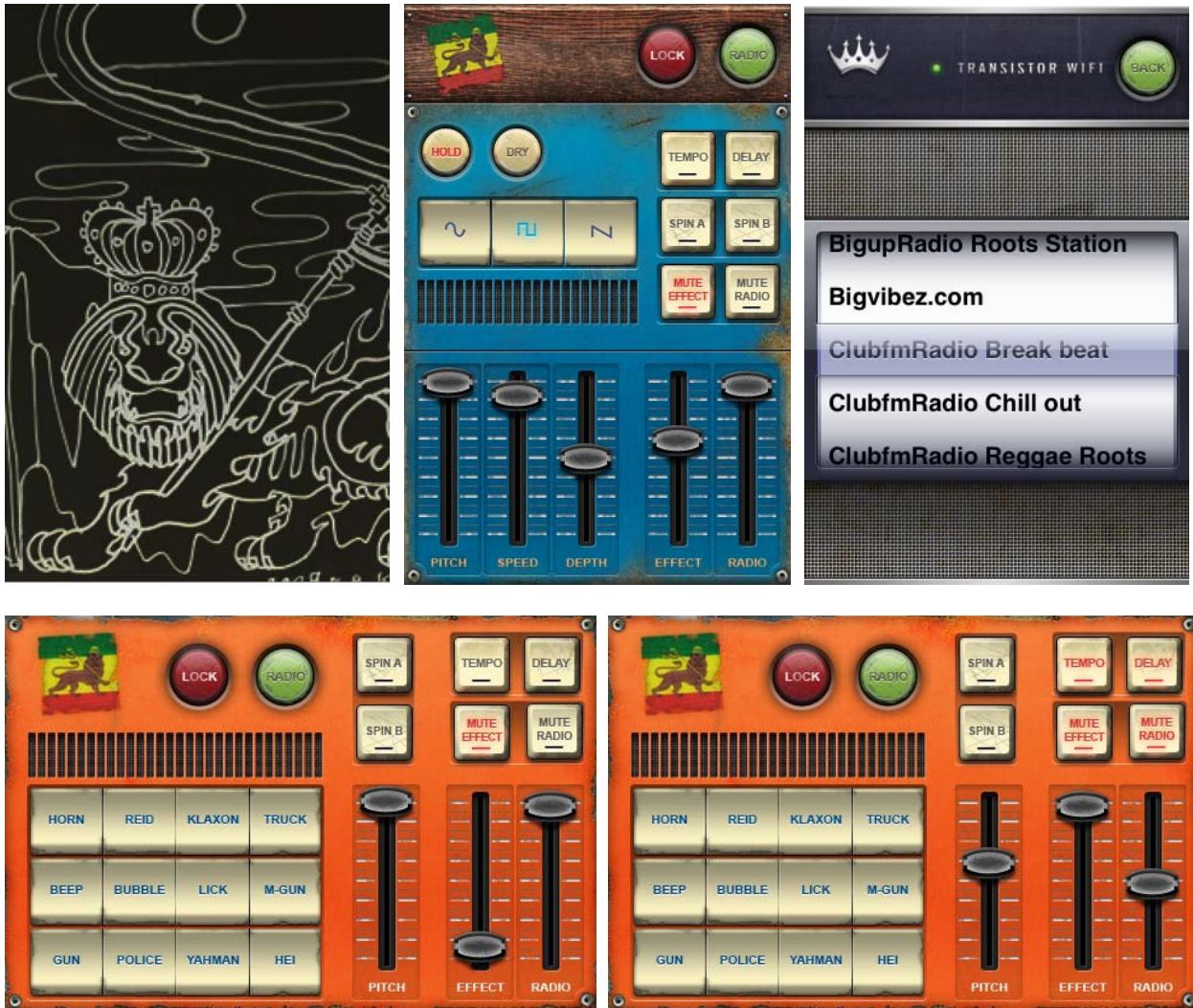
Решение

Заказчиком были предоставлены все необходимые графические материалы.

Манипуляции с аудио слоями были реализованы при помощи аудио-движка, разработанного нашими специалистами для данного проекта. Аудио-движок рассчитан на обработку моно-сигналов. Модули аудио движка:

- a. модуль чтения данных из аудио файлов формата .WAV (поддерживается проигрывание в прямом и обратном направлении, воспроизведение с любой частотой);
- b. модуль чтения аудио-данных из MP3-потока (для декодирования MP3 формата использовалась библиотека LibMad);
- c. модуль фильтра 2-й степени, который может выступать в роли низкочастотного (lowpass) или высокочастотного (hipass) фильтра, в зависимости от установленных параметров;
- d. модуль, создающий эффект задержки (можно задать величину задержки, уровень затухания для обратной связи, параметры низкочастотного или высокочастотного фильтра для обратной связи).;
- e. модуль сведения нескольких каналов в один;

Скриншоты



Технологии

Mac OS 10.5.4, XCode, iPhone SDK, objective C

Продукт

Настоящее название продукта не разглашается

Время разработки

6 человеко-недель