

Проект MIR

Заказчик

Клиент – австрийская компания, занимающаяся выпуском программных продуктов в сфере обработки звука.

Задачи

Наша компания была выбрана в качестве партнера при разработке продукта «MIR». Предметная область проекта является достаточно специфической и узкоспециализированной, поэтому для более четкого понимания назначения продукта рекомендуется посетить раздел «MIR Project» на тематическом сайте www.vsl.co.at. Обобщенно задача сводилась к визуальному размещению музыкальных инструментов на виртуальной сцене и изменению параметров их звучания в режиме реального времени в соответствии с предустановленными параметрами поведения. Основными задачами нашей компании являлись:

- Разработка графического интерфейса.
- Разработка модулей взаимодействия между ядром и графическим интерфейсом.
- Разработка VST-модулей.
- Разработка приложений типа VST-host.

Решение

Для реализации графического интерфейса было принято решение использовать OpenGL. Для написания всего кроссплатформенного кода, совместимого с Mac, был использован пакет QT от Trolltech.

Основные функции

- Прием и обработка данных от ядра системы.
- Формирование выходных данных для ядра системы.
- Добавление новых инструментов на сцену и их удаление.
- Регулирование параметров виртуальных музыкальных инструментов.
- Регулирование общих параметров сцены

Технологии

VisualStudio 2005, C++, OpenGL, QT, Windows, Mac OS

Название продукта

MIR Project

Объем работ

20 человеко-месяцев