

Cartoonizeme. iPhone приложение

Заказчик

Компания, занимающаяся разработками графического дизайна
Сфера бизнеса: мультимедиа

Задачи

Основная задача приложения - создание изображения на основе выбранной пользователем фотографии и набора стандартных клипартов (усов, ушей, носов, очков, глаз итд).

Решение

При создании приложения в первую очередь использовались стандартные компоненты построения графического интерфейса. Если же их функциональности не хватало, то создавались собственные компоненты с требуемыми возможностями.

Для решения основной задачи программы (размещение клипартов над выбранным пользователем фоном) был создан компонент, в котором каждый элемент сцены (клипарт) представляет собой слой с набором изменяемых параметров (геометрия, позиция, масштаб, угол поворота).

Для изменения параметров слоя была использована технология MultiTouch (перетаскивание элемента осуществляется одним пальцем, масштабирование и поворот - двумя)

Основные функции

- Выбор изображения из photo roll.
- Выбор изображения из favorites (собственный компонент).
- Выбор клипарта из библиотеки (собственный компонент).
- Сохранение результата в photo roll и в favorites.
- Добавление элемента на сцену.
- Выделение элемента сцены.
- Удаление элемента со сцены.
- Передвижение, изменение масштаба, поворот выбранного элемента сцены.
- Движение и изменение масштаба сцены.
- Изменение цвета клипарта.

Скриншоты



Технологии

MacOS 10.5.4. XCode, iPhone SDK, objective C

Название продукта

Cartoonizeme

Объем работ

2 человеко-месяца