

Real Candles. iPhone приложение

Заказчик

Компания-разработчик программного обеспечения.

Задача

Разработка приложения, имитирующего горящую свечу. Должны быть реализованы возможности: выбора из списка различных свечек, изменения цвета свечи, поджег и задувание свечи. Пламя свечи должно реагировать на поворот телефона.

Решение

При создании приложения в первую очередь использовались стандартные компоненты построения графического интерфейса. Если же их функциональности не хватало, то создавались собственные компоненты с требуемыми возможностями. Для реализации функциональности изменения цвета изображения был создан класс ColorBalance. Данный класс работает с изображениями в цветовой схеме RGB.

Основные функции

- Поджег/задувание свечи.
- Загрузка текущей или новой свечи.
- Выбор свечи для загрузки.
- Изменение цвета свечи.
- Реагирование пламени свечи на повороты телефона.
- Просмотр информации об использовании приложения.

Скриншоты





Технологии

MaxOS 10.5.7. XCode, iPhone SDK, objective C

Название продукта

Real Candles

Объем работ