

Milk Panic. iPhone приложение

Заказчик

Компания-разработчик программного обеспечения.

Задача

Разработка дизайна и непосредственно самой игры «Milk Panic». В игре пользователь может выступать в роли молочника, игра проходит в горизонтальном положении.

Главная цель игры – вовремя доить коров, чтобы они не взорвались от переизбытка молока. Каждая корова имеет 15 уровней наполнения молоком. Молочник доит коров путем нажатия на них пальцем. Со временем скорость наполнения коров молоком увеличивается. Игра заканчивается, когда взрывается три коровы.

Решение

При создании приложения в первую очередь использовались стандартные компоненты построения графического интерфейса. Если же их функциональности не хватало, то создавались собственные компоненты с требуемыми возможностями. Также был разработан дизайн приложения.

Основные функции

- Запуск игры с предыдущей сессии при прерывании.
- Сохранение результатов в таблицу рекордов.

Скриншоты





Технологии

MacOS 10.5.7. XCode, iPhone SDK, objective C

Название продукта

Milk Panic

Объем работ

3 человеко-недели